

Regolamento_Hop It Slingo Express

Lista dei premi

- 12 Slingo → 12 file di ninfee
- 10 Slingo → 10 file di ninfee
- 9 Slingo → 9 file di ninfee
- 8 Slingo → 8 file di ninfee
- 7 Slingo → 7 file di ninfee
- 6 Slingo → 6 file di ninfee
- 5 Slingo → 5 file di ninfee
- 4 Slingo → 4 file di ninfee

Funzionamento di Slingo Express

Seleziona la tua puntata e premi "Gira" per iniziare.

Disponi di 8 giri per abbinare i numeri sui rulli con quelli sulla griglia.

Wild e Super Wild possono essere assegnati in qualunque momento.

I Wild vengono raccolti al di sotto del rullo corrispondente.

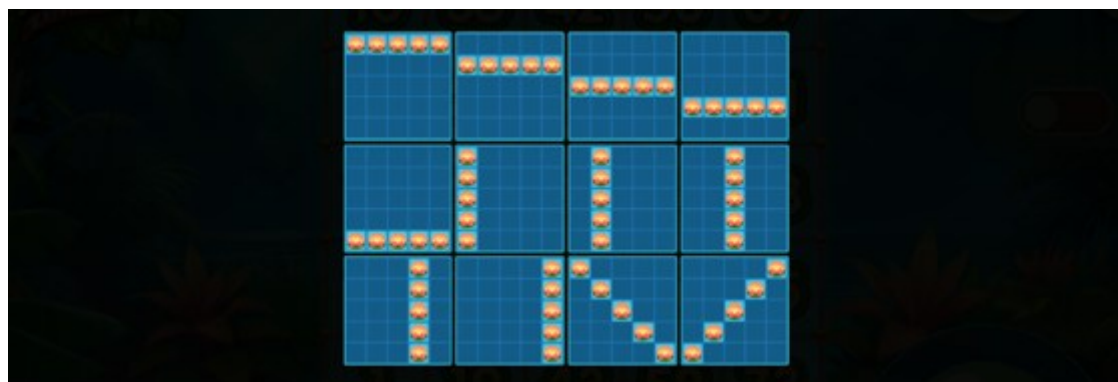
I Super Wild vengono raccolti in uno solo contatore.

Una volta completati i giri, Wild e Super Wild possono essere piazzati sulla griglia.

Completa le Slingo per scalare la lista dei premi.

I Wild e i Super Wild vengono raccolti solo durante la partita principale.

Linee di Slingo



È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato.

Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 Slingo.

WILD



I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi.

SUPER WILD



I Super Wild consentono di segnare qualsiasi numero sulla griglia.

GIRO BONUS



I simboli del giro Bonus aggiungono un giro extra.

I giri Bonus sono disponibili solo nella partita principale di Slingo Express.

Giri aggiuntivi

Dopo ogni partita possono essere acquistati dei giri aggiuntivi.

Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali.

I prezzi potrebbero essere superiori alla tua puntata di base.

Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante GIRA PER.

Le vincite potenziali disponibili vengono mostrate a turno.

I numeri richiesti vengono evidenziati sulla griglia.

I simboli del giro Bonus vengono rimossi dai rulli durante i giri aggiuntivi.

Partite Bonus

Bonus Hop It



HOP IT

Spostatiti sulle ninfee e raccogli denaro e jackpot.

Le ninfee svelano un importo in denaro, un jackpot o una trappola.

Tutti i premi sono cumulativi.

Fermarsi su una trappola fa terminare il Bonus.

Fermarsi su una pietra dà inizio al livello successivo del Bonus Hop It.
Il valore del premio aumenta a ogni livello del Bonus Hop It.

Jackpot

I jackpot sono disponibili a partire da 5 Slingo.

Jackpot	Premio	Assegnato da
Mini	5x	5 e 6 Slingo
Minor	10x	7 e 8 Slingo
Major	25x	9 e 10 Slingo
Mega	100x	12 Slingo

Gli importi dei premi sono multipli della puntata iniziale della partita.

Bonus Golden Lily Pad

Completare il percorso delle ninfee nel livello Bonus con 12 Slingo assegna il Bonus Golden Lily Pad.
Seleziona una ninfea dorata per svelare un jackpot.

Jackpot	Premio
Major	25x
Mega	100x
Grand	500x

Gli importi dei premi sono multipli della puntata iniziale della partita.

Vincita minima e massima del Bonus Hop It

Slingo	Min	Max
12 Slingo	10x	100x
10 Slingo	5x	50x
9 Slingo	2x	45x
8 Slingo	1x	35x
7 Slingo	1x	30x
6 Slingo	0,5x	15x
5 Slingo	0,5x	10x
4 Slingo	0,2x	5x

Gli importi dei premi sono multipli della puntata iniziale della partita.

Funzione Gamble

La funzione Gamble può essere ATTIVATA o DISATTIVATA utilizzando il pulsante corrispondente.

La funzione Gamble è DISATTIVATA all'inizio della partita.

Il pulsante della funzione Gamble è disponibile solo quando non è attivo un round di gioco.

La funzione Gamble è disponibile al termine del Bonus Hop It.

La funzione Gamble non è disponibile se è stato raggiunto il Bonus Golden Lily Pad.

La funzione Gamble è disponibile solo se la vincita Bonus è inferiore a 250x la puntata di base iniziale.

La funzione Gamble prevede due ruote delle scommesse e il pulsante Riscoti.

Seleziona Riscoti per riscuotere le vincite Bonus e terminare la partita.

La sezione verde della ruota della scommessa mostra la probabilità di vincere la scommessa.

La sezione rossa della ruota della scommessa mostra la probabilità di perdere la scommessa.

Può essere selezionata una sola ruota della scommessa per round di gioco.

Seleziona una ruota della scommessa per dare inizio a questa funzione.

Se la freccia si ferma sulla sezione verde della ruota della scommessa, viene assegnato il premio corrispondente.

Se la freccia si ferma sulla sezione rossa della ruota della scommessa, si perdono tutte le vincite Bonus.

Scommessa 1 - "Vincita doppia"

Una scommessa vinta raddoppia le vincite Bonus.

Scommessa 2 - "Bonus Hop It"

Una scommessa vinta assegna un altro Bonus Hop It, in aggiunta alla vincita Bonus attuale.

La selezione del livello Slingo dipende dalla vincita attuale.

Il livello per il quale scommettere è un livello in più rispetto a quello raggiunto oppure quello indicato dalla tabella in base alla vincita Bonus iniziale (viene selezionata l'opzione più alta tra queste).

Vincita attuale del Bonus Hop It / Premio del livello Slingo Hop It

Vincita attuale	Premio
0,01 - 3,56	5 Slingo
3,57 - 7,24	6 Slingo
7,25 - 13,99	7 Slingo
14 - 24,19	8 Slingo
24,2 - 49,99	9 Slingo
50 - 99,99	10 Slingo
100 - 199,99	12 Slingo
200 - 249,99	Bonus Golden Lily Pad

Gli importi dei premi sono multipli della puntata iniziale della partita.

Informazioni su Slingo

Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di posizionare i Wild e i Super Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Regole

Tutti i simboli compaiono su tutti i rulli.

I simboli del giro Bonus assegnano un giro in più.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico pari al 94,04%.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro extra offre un RTP minimo teorico pari al 93,97%.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.

Partite in sospeso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Gli eventuali giri rimanenti saranno giocati con un generatore di numeri casuali che prende le decisioni al posto del giocatore.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.

SLINGO® ©2001–2026 GAMING REALMS PLC www.gamingrealms.com

© 2026 Black Throne Studios LLC. Tutti i diritti riservati. Contenuto utilizzato con licenza.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **Gioco base: 94.04%**
- **Giri aggiuntivi: 93.97%.**